

Verduidelijkingen van de nieuwe Alertprocedure

Wijzigingen 2007: Niemeijer+Puppet na 2ZT + Super 2ZT

Deze tekst maakt geen deel uit van de Alertprocedure, maar werd opgesteld door de Commissie Wedstrijdleiders ter verduidelijking van het reglement.
De artikelnummers verwijzen wel naar de overeenkomstige artikels in het reglement zelf.

art. 1. Conventiekaart

Het is in alle omstandigheden verplicht om voor aanvang van het spelen aan elke tegenspeler een conventiekaart te overhandigen. Normaal gesproken moet dat de conventiekaart van het internationaal model zijn, maar elke club kan beslissen dat in haar tornooien andere types volstaan, zoals bv. de miniconventiekaart van de VBL. Beide modellen zijn ter beschikking in de Bridgeboetiek.

Volgens de Internationale Spelregels is een foutieve uitleg een overtreding. Een foutief of afwijkend bod **waarvan de partner niet op de hoogte kon zijn**, is dat niet.

Als er betwisting bestaat of een bepaalde bieding moest gealerteerd worden, of als de mondelinge uitleg (inclusief de pre-alert) over een bied- of speelwijze van partner niet overeenkomt met diens hand, dan zal dit altijd als "Foutieve Uitleg" en dus als een overtreding behandeld worden, tenzij kan bewezen worden dat er geen fout gebeurde bij de partner bij het alerteren en/of bij het geven van de uitleg. Dit bewijs zal meestal geleverd worden door de conventiekaart die aan de tegenstanders ter beschikking was gesteld.

M.a.w., in geval van twijfel over uitleg en/of alert, en als er geen conventiekaart is, dan is er altijd een overtreding.

art. 2. Pre-Alert

Het doel van de Pre-Alert is: de tegenstanders inlichten over de voornaamste facetten van bied- en speelconventies. Men dient mondeling het basissysteem te vermelden en de voornaamste afwijkingen hierop. Daarenboven (en zeer belangrijk) moet vermeld worden welke de afspraken zijn i.v.m. het uitkomen en signaleren als ook daar afwijkingen zijn.

Een voorbeeld van zulke pre-alert: "Acol, schoppen 5-kaart dus klaveren kan op een 3-kaart, 1ZT 12-14, uitkomsten Kantar, signaleren Italiaans".

Het ontbreken van een conventiekaart is op zich al een overtreding; in dat geval is het aangewezen om telkens het hele biedsysteem uit te leggen om de schade van de overtreding en het nadeel voor de tegenstanders proberen te beperken.

	<i>Geen Pre-Alert</i>	Wel Pre-Alert!
Bied-systeem	<i>het paar gebruikt een natuurlijk basissysteem, zoals dat hierna beschreven wordt: Acol of Majeure van 5. In dat geval volstaat het om de naam van het systeem te melden.</i>	Alle afwijkingen op een basissysteem moeten uitgelegd worden.
Uit-komen	<i>Indien afgesproken is dat er "klassieke uitkomsten" gebruikt worden, dus als de uitkomst gebeurt met de onderstreepte kaart: Hoogste van een gesloten of half gesloten reeks: <u>AH</u> <u>HVB</u> <u>HV10</u> <u>VB10</u> <u>VB9</u> <u>B109</u> enz... Hoogste van een gesloten of half gesloten tussenreeks met mogelijk een hogere, niet-aansluitende honneur: <u>AVB</u> <u>AB10</u> <u>A109</u> <u>HB10</u> <u>H109</u> <u>V109</u> enz... "Kleintje belooft". <u>Axxx</u> <u>Axxxx</u> <u>Axxxxx</u> <u>Hxxx</u> <u>Hxxxx</u> enz...</i>	Elke uitkomst die afwijkt van de hiernaast beschreven overeenkomsten.
Sig-naleren	<ul style="list-style-type: none"> • "Hoog-Laag" zowel bij bekennen als bij niet-bekennen. "Hoog" = aanmoedigend in de kleur van de bijgespeelde kaart. • Het klassieke "Lavinthal" signaal (in een slag door partner gemaakt en als die partner gedwongen is om een andere kleur spelen, vraagt een lage kaart de laagst overblijvende kleur terug te spelen en vice versa). 	Alle andere methoden van signaleren moeten vermeld en uitgelegd worden

De onderdelen van een basissysteem moeten niet gealerteerd worden. De principes van dit basissysteem zijn vervat in de vier boeken van Berry Westra die het officiële opleidingssysteem van de Vlaamse Bridge Liga vormen. In onderstaande tabellen worden de principes van dit basissysteem vermeld. Tegelijk wordt aangeduid wat de uitzonderingen zijn, m.a.w. welke biedingen niet moeten gealerteerd worden, alhoewel ze afwijken van dit basissysteem.

Voornaamste uitzondering: boven 3ZT dient geen enkele bieding gealerteerd te worden.

1. De Openingen

	<i>Niet Alerteren!</i>	Wel Alerteren!
1 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • minstens normale openingskracht • langste kleur eerst • met 4-kaarten: laagste eerst • met 5-5(+): hoogste eerst 	<ul style="list-style-type: none"> • opening kan met minder dan normale openingskracht. • niet de langste kleur eerst • niet de laagste vierkaart eerst • als er bijkomende betekenissen zijn die niet tot het basissysteem Acól of Majeure van 5 behoren.
1♣	• de opening is niet forcing, m.a.w. de partner mag hierop passen, om het even welke verdeling hij heeft.	• als de opening forcing is (partner mag niet passen op de opening)
1♦	• minstens een 4-kaart	• als de kleur korter dan een 4-kaart kan zijn
1♥/1♠	<ul style="list-style-type: none"> • in Acól: minstens 4-kaart • in Maj.5: minstens 5-kaart 	• als de kleur korter kan zijn
1ZT	15-17 HP, 4-3-3-3 of 4-4-3-2 of 5-3-3-2 (incl. 5-kaart majeure)	<ul style="list-style-type: none"> • als de opening 1ZT buiten de vork 15-17 HP is of kan zijn • als de opening met een onregelmatiger hand kan gebeuren • als er bijkomende voorwaarden afgesproken zijn
2 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • ofwel belooft de opening een "Sterke Acól 2-opening", dit is een hand die ofwel zeer sterk (23+ HP) is en een regelmatige verdeling ofwel sterk (15+ HP) is met 8+ speelslagen en een onregelmatige verdeling. • ofwel belooft de opening slechts één enkele kleur (5+) in de geopende kleur en ze kan sterk of zwak zijn. 	<p>Elke andere betekenis of bijkomende betekenis.</p> <p>Bijvoorbeeld als een opening meerdere varianten kan hebben waaronder zwakke varianten, of als er meer dan één kleur beloofd wordt, of als de lange kleur onbekend is in een hand die niet voldoet aan de omschrijving van een Sterke Acól 2-opening.</p>
2ZT	minstens 20, hoogstens 22 punten, 4-3-3-3 of 4-4-3-2 of 5-3-3-2 of 5-4-2-2 (incl. 5-kaart majeure)	<ul style="list-style-type: none"> • als de opening buiten de vork 20-22 HP is of kan zijn. • als een onregelmatiger hand mogelijk kan zijn. • als er bijkomende voorwaarden afgesproken zijn
3 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • minder dan openingskracht • sterke 7-kaart of langer in de openingskleur • regel van 2 en 3 	alle andere betekenissen van de opening, ook als ze met minder dan een 7-kaart kan gebeuren of als ze niet moet voldoen aan de regel van 2 en 3
3ZT	3ZT Gambling: lange gesloten mineure, preëemptief	Alle andere betekenissen.

2. De Antwoorden

NA	Niet Alerteren!	Wel Alerteren!
1 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • nieuwe kleur = forcing, minstens een 4-kaart, langste kleur eerst op niveau 1, met 4-kaarten goedkoopste eerst • minstens 6 HP op niveau 1 • minstens 10 HP op niveau 2 • nieuwe kleur met enkele sprong: mancheforcing • 1ZT = 6-9 HP, geen 4-kaart hoger dan opening • 2ZT = 10-11 HP, 3ZT = 12+HP, regelmatig, geen vierkaart hoger dan de opening • steun 2 = 6-9 HDP • steun 3 = 10-11 HDP • steun 4 = 12+HDP <p>(nota: HDP = som van honneur- en distributiepunten)</p>	<p>alles wat afwijkt van het vak "niet alerteren", zoals:</p> <ul style="list-style-type: none"> • andere sterkte in punten • als 4-kaarten in opgaande volgorde kunnen overgeslagen worden • alle wijzigingen na een tussenbieding, zoals na een tussenkomende dubbel.
1ZT	<ul style="list-style-type: none"> • 2♣ = Stayman, minstens 8HP met minstens één 4-kaart majeure 	<ul style="list-style-type: none"> • 2♣ met mogelijk minder dan 8HP en/of mogelijk zonder 4-kaart majeure.
1ZT	<ul style="list-style-type: none"> • 2♦ = 5+kaart harten 0+HP • 2♥ = 5+kaart schoppen 0+HP 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis, ook als ze natuurlijk is.
1ZT	<ul style="list-style-type: none"> • 2ZT = regelmatig, 8-9 HP • 3ZT = regelmatig, 10+HP 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis
1ZT	<ul style="list-style-type: none"> • 3 in kleur: 5+kaart, forcing 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis, bv. niet-forcing
1ZT	na een tussenbieding (volgbod of dubbel) moet elk natuurlijk bod NIET gealerteerd worden.	na een tussenbieding (volgbod of dubbel) moet elke conventie (Stayman, Transfer..) WEL gealerteerd worden.
2ZT	identieke principes als na de opening 1ZT, alles een niveau hoger. <i>Niemeijer of Puppet Stayman, met alle antwoorden.</i>	
2♣	<ul style="list-style-type: none"> • 2♦ = betekenisloze relais met elke mogelijke verdeling 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis
2 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • nieuwe kleur = natuurlijk en forcing 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis
3 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • nieuwe kleur = natuurlijk en forcing 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis

3. Verder Bieden

NA	Niet Alerteren!	Wel Alerteren!
1 in kleur	<ul style="list-style-type: none"> • nieuwe kleur bij opener of antwoorder = minstens een 4-kaart, goedkoopste eerst • herbieding ZT van opener = regelmatig en - laag = 12-14 HP - hoog = 18-19 HP • herbieding 2ZT met sprong kan een ongeboden 4-kaart majeure bevatten. • reverse bij opener = 17+ HP, 5-4 verdeling 	<p>alles wat afwijkt van "niet alerteren", zoals:</p> <ul style="list-style-type: none"> • een bod in een kleur met minder dan 4 kaarten met uitzondering van de "4^e Kleur conventie". • elke ander conventionele biedingen tot 3ZT.
1ZT-2♣	<ul style="list-style-type: none"> • 2♦ = geen 4- of 5-kaart majeure • 2♥ = 4- of 5-kaart ♥ of 4/4 majeure • 2♠ = 4- of 5-kaart ♠ 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis, ook als ze natuurlijk is.
1ZT-2♦	<ul style="list-style-type: none"> • 2♥ = verplicht bod 	<ul style="list-style-type: none"> • elke conventionele herbieding
1ZT-2♥	<ul style="list-style-type: none"> • 2♠ = verplicht bod 	<ul style="list-style-type: none"> • elke conventionele herbieding
2ZT	identieke principes als na de opening 1ZT, alles een niveau hoger	

4. Tussenbieden

	<i>Niet Alerteren!</i>	Wel Alerteren!
zonder sprong	<ul style="list-style-type: none"> • niveau 1: minstens een 4-kaart, 7-15 HP • niveau 2: : minstens een 5-kaart, 10-15 HP, regel van 2 en 3 	<ul style="list-style-type: none"> • tussenbiedingen met heel zwakke handen • als er bijkomende betekenissen zijn zoals de aanwezigheid van een andere kleur. • elk conventioneel tussenbod
enkele sprong	<ul style="list-style-type: none"> • 13-15 HP, minstens een goede 6-kaart. 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis, of als er bijkomende betekenissen zijn, zoals de aanwezigheid van een andere kleur.
dubbele sprong	<ul style="list-style-type: none"> • preëemptief, goede 7+kaart, regel van 2 en 3 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis, of als er bijkomende betekenissen zijn, zoals de aanwezigheid van een andere kleur.
1ZT	<ul style="list-style-type: none"> • idem als opening 1ZT, maar met stop in de kleur van de tegenstanders. • verder bieden: identieke principes als na de opening 1ZT. 	<ul style="list-style-type: none"> • elke andere betekenis, ook in heropening.
Cue	<ul style="list-style-type: none"> • bod in een kleur door de tegenstanders geboden: niet alerteren als het een sterke hand belooft . 	<ul style="list-style-type: none"> • wel alerteren als het een bepaalde verdeling belooft, zoals bv een 2-kleurenspel.

5. Mogen nooit gealverteerd worden:

- een dubbel of herdubbel
- een bieding hoger dan 3ZT
- uitkomsten en signalen tijdens het spelen

6. Bijzondere gevallen

Nota: deze rubriek zal regelmatig aangevuld worden aan de hand van arbitrale meldingen uit de praktijk. Het is inderdaad niet mogelijk om alle gevallen, voornamelijk de randgevallen, te vervatten in een reglement.

	<i>Niet Alerteren!</i>	Wel Alerteren!
PAS	als de pas de natuurlijke betekenis heeft "ik heb geen andere bieding in SNB."	als de pas een conventionele betekenis heeft.
ZT	een ZT-bod nadat de tegenstander een kleur heeft geboden, belooft een stop in die kleur.	een ZT-bod nadat de tegenstander een kleur heeft geboden, kan zonder een stop in die kleur.
1♦ - 1♥ 2ZT	Als opener een regelmatige hand heeft (4-4-3-2 verdeling) met 18-19 HP, dan kan hij nog een 4-kaart schoppen hebben. Idem, na 1♠-1♦-2ZT kan hij nog een 4-kaart harten of schoppen hebben in een 4-4-3-2 verdeling.	
1♣/♦ - 1♥ - ??	Na een opening 1♣ of 1♦ en een volgbod van 1♥, belooft een dubbel nu een 4-kaart schoppen terwijl een antwoord van 1♠ een 5+kaart belooft.	
SUPER 2ZT	Na een opening van 2 in kleur, gevolgd door een herbieding 2ZT (sterk, regelmatig) door de opener gelden dezelfde regels als na de 2ZT opening.	

art. 5.

Verbod om te Alerteren

Het alerteren heeft voor- en nadelen. Zo kan het gebeuren dat een speler zich vergist, maar dat hij door het alerteren van zijn partner op het goede spoor wordt gezet. Dat is uiteraard niet de bedoeling van de Alertprocedure. Men heeft daarom het recht de tegenstanders te verbieden om te alerteren. Dit is een “alles of niets” verbod. Het geldt voor het geheel van alle giften dat men moet spelen tegen dat paar in die ronde (of speelhelft) en het verbod kan dus niet herroepen worden. Het geldt evenzeer voor het geheel van het biedsysteem van dat paar.

art. 6.

Methode van Alerteren

Op de achterzijde van het alertkaartje kan je in het Engels lezen dat degene die alerteert er voor verantwoordelijk is dat zijn tegenstanders de alert gezien hebben. Als er op een correcte manier gealerteerd wordt, namelijk door het kaartje tijdig midden op het bord te leggen en het daar te laten liggen tot de rechtertegenstander een bieding heeft gedaan, dan is er in principe voldaan aan deze verantwoordelijkheid.

Als er te laat gealerteerd wordt, dan moet de Wedstrijdleader ingrijpen omdat die rechtertegenstander dan nog zijn bieding mag wijzigen – maar, zoals gezegd, enkel onder toezicht van de arbiter.

Uitleg vragen en geven

A. Uitleg vragen.

- Elke speler mag uitleg vragen over elke bieding van zijn tegenstanders, zowel een gealerteerde als een niet-gealerteerde bieding, zowel een bieding uit de aan gang zijnde biedronde als uit een voorgaande. De vraag moet gesteld worden aan de partner van degene die de bieding deed (met schermen: zie het voornoemde Reglement Schermen). Er mogen ook vragen gesteld worden over relevante biedingen die niet gedaan werden.
- De uitleg mag enkel gevraagd worden als de vrager aan de beurt is om te bieden of te spelen. Daarenboven mag de partner van de uitkomer uitleg vragen zolang de kaart van de uitkomst met de beeldzijde naar beneden op de tafel ligt (gedekte uitkomst).
- De vraag moet gesteld worden in algemene termen, bijvoorbeeld: „*Wat betekent (dat bod)*“ of: „*Hoe zijn uw uitkomsten .. signalen*“.
- Het stellen van vragen mag enkel als bedoeling hebben om de nodige informatie te verkrijgen voor de vrager zelf. Elke andere bedoeling is een overtreding van de Internationale Spelregels.

B. Uitleg geven

Er mag nooit uitleg gegeven worden als een tegenspeler daar niet om vraagt.

De speler aan wie uitleg gevraagd wordt moet een volledige en correcte uitleg geven over de betrokken bieding, met inbegrip van de overeengekomen afgeleide betekenissen.

C. Foutieve uitleg

Als er foutieve uitleg gegeven wordt, dan is men verplicht om die te verbeteren:

- als de vergissing gebeurde door het kamp van de leider, dan moet dit gebeuren onmiddellijk na de laatste pas en vóór de gedekte uitkomst;
- als de vergissing gebeurde door het kamp van de verdedigers, dan moet dit gebeuren na het einde van de gift.

D. Foutief bod

Een speler, die er zich van bewust wordt dat hij zich vergiste door een bieding te doen die niet overeenkomt met de afspraken, mag dit niet melden. Als hij leider of dummy wordt, mag hij dit melden voor of tijdens het spelen, maar hij is dat niet verplicht.

E. Enkele verduidelijkingen

- uitleg vragen kan een (ernstige) overtreding zijn, bijvoorbeeld als het nodeloos vragen om uitleg als bedoeling had de partner op het goede spoor te zetten van de uitkomst of van het verdere tegenspelen.
- In principe heeft het geen enkele zin om uitleg te gaan vragen als men zelf niet in de bieding wil komen. Men kan namelijk altijd uitleg vragen als de bieding gesloten is, want eerst dan en niet eerder heeft men de uitleg nodig voor het tegenspelen. Uitleg vragen die men op dat ogenblik voor niks nodig heeft, is alleen maar goed voor de tegenstanders: als zij toevallig bezig waren met zich te vergissen in hun biedsysteem worden zij vaak op het goede spoor gezet door de vraagstelling of door de uitleg die gegeven wordt.
- Noteer verder dat een foutieve uitleg **altijd** moet gecorrigeerd worden, zonet verergert men alleen maar de gevolgen van zijn eigen overtreding. Leider of dummy krijgen de kans om de foutieve uitleg te herstellen voor het spelen begint, zodat zij daardoor de schade voor de tegenstanders heel vaak kunnen voorkomen (die hebben dan namelijk geen nadeel meer tijdens het tegenspelen). Hierdoor kunnen leider en dummy een arbitrale score in hun nadeel vermijden. Het paar dat moet verdedigen mag geen foutieve uitleg van het eigen kamp corrigeren voor het einde van het spel, zonet zouden ze hun partner op het goede spoor kunnen zetten tijdens het spelen. Ze zijn wel verplicht om de foutieve uitleg te melden na het spelen zodat de tegenstanders (die dat mogelijk niet door hadden) niet in het ongewisse gelaten worden. Deze laatste verplichting wordt vaak over het hoofd gezien (wat niet weet, wat niet deert...). Maar als de arbiter er achter komt, dan zwaait er een extra zware sanctie.

Arbitrage

A. Algemeen Principe

Als een speler van oordeel is dat een tegenstander een overtreding beging tegen de bovenstaande regels, dan moet hij onmiddellijk de Wedstrijdleader ontbieden. Deze zal de nodige maatregelen nemen om het bieden en spelen verder te laten gaan en, als de Wedstrijdleader van oordeel is dat een paar benadeeld zou kunnen zijn door een overtreding van de tegenstanders, dan zal hij conform de bepalingen van art.12.C van de Internationale Spelregels een arbitrale score toekennen.

B. Bespreking

Het arbitreren moet uiteraard overgelaten worden aan de Wedstrijdleader of aan de CTL. Ter informatie volgen hier de principes van het arbitreren in dergelijke gevallen.

De arbiter dient in de eerste plaats vast te stellen of er ja dan nee een overtreding gebeurde. Een overtreding kan zijn:

- niet alerteren waar dat wel moest;
- wel alerteren waar dat niet mocht;
- uitleg geven waarvan achteraf blijkt dat die niet overeenkomt met de hand van partner die de bieding deed en waarvan kan vastgesteld worden dat de uitleg foutief was of waarvan aan de hand van de conventiekaart niet kan vastgesteld worden dat de uitleg correct was.

In eerste instantie kan de arbiter, omwille van de overtreding, een procedurele straf geven, zoals door het geven van een waarschuwing of, bij recidive, door strafpunten af te trekken van de overtreders. Deze waarschuwing of straf komt niet ten goede aan de niet-overtreders.

Als de overtreding vastgesteld wordt, dan zal de arbiter het bieden en spelen laten verder gaan. Om na het spelen de score te kunnen wijzigen moet er een verband kunnen aangetoond worden tussen de overtreding en het resultaat van het spel; m.a.w. de niet-overtreders moeten in bieden en/of spelen benadeeld zijn door de overtreding; of nog: de overtreders hebben een goede score minstens gedeeltelijk te danken aan de overtreding. Elk geval van twijfel wordt uitgelegd in het nadeel van de overtreders.

- Als er geen verband bestaat tussen de overtreding en het resultaat van het spel, dan blijft de behaalde score behouden.
- Als er wel een verband bestaat, dan wordt de behaalde score vervangen door de beste score voor de niet-overtreders die zij waarschijnlijk hadden kunnen behalen. Voor de overtreders wordt zonder meer het slechts mogelijke resultaat genoteerd.

